

Regulamin turnieju Counter Strike 1.6

w ramach I Powiatowego Turnieju Gier Komputerowych
w Zespole Szkół im. M. Skłodowskiej-Curie w Działoszynie

- Informacje o turnieju:
 - Data przyjmowania zgłoszeń: **18.05.2017**
 - Data: **01.06.2017r. - 10:00**
 - Miejsce: **Działoszyn, Zespół Szkół im. M. Skłodowskiej-Curie w Działoszynie**
 - Organizatorzy: **Działoszyn, Zespół Szkół im. M. Skłodowskiej-Curie w Działoszynie**
 - Wszelkie informacje dotyczące turnieju pojawiać się będą na stronie szkoły(www.curie.pl)
- Drużyny i rejestracja
 - Każda drużyna musi liczyć 5 osób (plus jedna osoba rezerwowa, nie obowiązkowo).
 - Każda drużyna musi posiadać kapitana, który jest łącznikiem z organizatorami.
 - Skład drużyny musi być stały przez cały przebieg turnieju.
 - W turnieju mogą brać udział zespoły ze szkół gimnazjalnych powiatu pajęczańskiego i ościennych.
 - Rozegranie meczu w innym składzie niż zgłoszony może skutkować w zależności od sytuacji dyskwalifikacją, walkowerem lub unieważnieniem wyników.
 - Drużyna dopuszczona zostaje do turnieju w momencie przekazania organizatorom **zgłoszenia dostępnego na stronie www.curie.pl**
- Struktura turnieju
 - W turnieju może wziąć udział maksymalnie 16 drużyn.
 - Struktura turnieju zależy od ilości zapisanych drużyn.(Faza grupowa lub faza pucharowa)
 - Wszystkie mecze turnieju (oprócz meczu o 1 i 3 miejsce) odbędą się w formacie B01.
 - Wszelkie zastrzeżenia podczas trwania turnieju należy natychmiast kierować do organizatora.
 - Finał i mecz o trzecie miejsce odbędzie się w formacie B03.
- Mecze
 - Mecz, na który nie stawiła się drużyna, zostaje zakończony walkowerem (po 15 minutach od planowanego momentu rozpoczęcia lub po 15 min po zgłoszeniu gotowości do rozegrania meczu przez drużynę przeciwną).
 - Mecz, który zostanie przerwany z przyczyn technicznych, będzie wznowiony od rundy podczas której został przerwany.
 - Mecze rozgrywane są systemem 5on5, MR15.
 - Obowiązują mapy: de_dust2, de_inferno, de_train, de_mirage, de_nuke, de_tuscan, de_cobblestone.
 - Wybór mapy następuje poprzez odrzucanie map przez kapitanów drużyn.
 - O położeniu danej drużyny (terrorist, counter-terrorist) decyduje „nożówka” rozgrywana na początku meczu.

- Jeśli w czasie „nożówki” przeciwnik schowa się aby wygrać rundę przez zakończenie czasu, osoba która się schowa przegrywa.
- Po rozegraniu 15 rund następuje zmiana „stron”.
- Gramy do momentu aż jedna z drużyn osiągnie 16 punktów.
- W przypadku remisu (15:15) rozegrane zostaną 3 dodatkowe rundy w TT i 3 w CT – full equipment (16000\$).
- Każdy gracz może korzystać z własnej myszki, klawiatury, słuchawek i podkładki.
- Zmiany gracza wolno dokonać tylko w czasie pauzy na początku rundy (podczas freezetime) lub w przerwie między ćwiartkami (jedna na mapę).
- Każdy z graczy może użyć swój config.
- Każda drużyna ma prawo do 5 min pauzy w całym spotkaniu.
- Stanowczo zabrania się uczestnikom turnieju instalowania na komputerach jakiegokolwiek oprogramowania, wyłączając sterowniki potrzebne do poprawnego działania sprzętu przyniesionego przez gracza.
- W momencie rozpoczęcia pojedynku uważa się, że ustawienia serwera zostały zaakceptowane przez obydwie Drużyny. Kwestie sporne dotyczące ustawień serwera rozstrzygną osoby wyznaczone przez organizatora.
- Zabronione działania
 - Korzystanie z dodatkowego oprogramowania wspomagającego grę.
 - Umyślne rozłączenie komputera.
 - Celowe oddawanie meczu przeciwnej drużynie.
 - Niesportowe zachowanie i **wulgarny język**.
- Postanowienia końcowe
 - Organizatorzy rozgrywek rezerwują sobie prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na turnieju.
 - W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczypospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.
 - Wszystkie kwestie sporne nie opisane w Regulaminie rozstrzyga Główny Administrator turnieju.
 - W razie nieobecności choćby jednego członka drużyny dopuszcza się 5 min spóźnienia. Po tym czasie mecz uznawany jest jako walkower i wygrywa drużyna, której członkowie są obecni przy stanowiskach.
 - Decyzje sędziów są ostateczne.
 - W przypadku jakiegokolwiek uszkodzenia sprzętu, osoba która dokonała tego czynu jest zobowiązana do pokrycia pełnego kosztu naprawy sprzętu lub opłaca jego równowartość.
 - Należy zachować kulturę osobistą, obrażanie innych graczy czy też wypowiedanie się w sposób niestosowny w grze podczas turnieju będzie karane, do wykluczenia drużyny z turnieju włącznie.

- Gracz zachowujący się w sposób niesportowy, wulgarny lub łamiący regulamin może zostać wykluczony z rozgrywek, jeżeli drużyna nie będzie miała w tym przypadku rezerwowego zawodnika, również zostanie wykluczona z rozgrywek.
- Akceptując regulamin drużyna zgadza się na utrwalenie wizerunku na zdjęciach i materiałach filmowych wytworzonych podczas turnieju na potrzeby Organizatorów (zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 roku o Ochronie Danych Osobowych; tekst jednolity: Dz. U. 2016 r. poz. 922).